



RESMİ KURALLAR

1.SAHA

2.GOL

3.GENEL KURALLAR

4.GRUP AŞAMALARI

5.ELEMELER

6.DURAN TOPLAR

7.PENALTI VURUŞLARI

8.KALECİ

9.HAKEM

10.SARI KARTLAR

11.KIRMIZI KARTLAR

12.ULUSAL ETKİNLİKLER

3.GENEL KURALLAR

- HER TAKIM 5-7 OYUNCUDAN OLUŞUR.
- 5 OYUNCU HER ZAMAN SAHADA OLMALIDIR.
- YEDEK OYUNCU LİMİTİ YOKTUR.
- YEDEK OYUNCU ANCAK YERİNE GİRECEĞİ ASIL OYUNCU ÇIKINCA SAHAYA GİREBİLİR.
- OYUN TOPLAM 30DAKİKA SÜRER VE 15'ER DAKİKALIK 2 YARIDAN OLUŞUR VE 5 DAKİKA ARA VERİLDİKTEN SONRA 2.YARI BAŞLAR.
- BAŞLANGIÇ SAATİNDEN 10 DAKİKA GEÇ KALAN YA DA 4 OYUNCUDAN AZ OLAN TAKIMLAR CEZA OALRAK 3-0 HÜKMEN MAĞLUP SAYILIRLAR.
- TOP TAÇ ÇİZGİSİNİ GEÇTİĞİNDE AYAKLA TAÇ ATIŞI KULLANILARAK MAÇ DEVAM EDER. (ELLE FIRLATILMAZ.)
- TOP KALE ÇİZGİSİNİ GEÇERSE MAÇ BAŞLAMA VURUŞU İLE BAŞLAR
- TOP 5 BOYUTUNDA OLMALIDIR.
- OFFSİDE KURALI YOKTUR.
- TOPA KAYMA YAPMAYA İZİN VERİLİR FAKAT KASITLI KAYMALAR CEZALANDIRILIR. BUNA ANCAK HAKEM KARAR VEREBİLİR.
- CEZA SAHASI DAHİL HER YERDEN KARŞI TAKIMA GOL ATILABİLİR.

4.GRUP AŞAMALARI

- BU KONU HAKKINDA GEREKLİ BİLGİLENDİRME GENEL KURALLAR KİTAPÇIĞINDA YER ALMAKTADIR.

5.ELEMELER

- MAÇ BERABERE BİTERSE KAZANAN PENALTILARLA BELİRLENİR.
- HER TAKIM İÇİN 5 PENALTI HAKKI VARDIR.
- PENALTILAR SONUCUNDA DA BERABERLİK OLMASI DURUMUNDA MAÇ ALTIN GOLE UZAR.
- ELEMENİN KAZANANI BİR ÜST TURA ÇIKAR.

6.DURAN TOPLAR

- TÜM SERBEST VURUŞLAR ENDİREK OLMALIDIR. EĞER TOP TAKIM ARKADAŞI VEYA KARŞI TAKIM OYUNCUSU TARAFINDAN YÖNLENDİRİLİRSE GOL SAYILIR.
- KARŞI TAKIM SERBEST VURUŞ NOKTASINDAN 5 ADIM UZAKTA OLMALIDIR.
- KARŞI TAKIM OYUNCULARI KÖŞE VURUŞLARINDA VE VURUŞ NOKTASINDAN 2 ADIM UZAKTA DURMALIDIR.
- PENALTI VURUŞU YAPILIRKEN, OYUNCUNUN AYAĞI TOPLA BİRLİKTE ÇİZGİDE DURMALIDIR. VURUŞ YAPARKEN GERİ ADIM ATAMAZ. TOPUN YANINDA DURAN AYAĞIYLA PENALTI KULLANIR.
- KALECİ PENALTIYI KURTARIRKEN ÖNE DOĞRU ADIM ATMAZ. YALNIZCA SAĞA VE SOLA YÖNELİR.

7.PENALTI VURUŞLARI

- HER TAKIM İÇİN 5 PENALTI HAKKI VARDIR.
- PENALTILARIN BERABERLİK DURUMUNDA SERİ PENALTI VURUŞLARI SONUCU KAZANAN BELLİ OLUR.

- PENALTI VURUŐU YAPILIRKEN, OYUNCUNUN AYAĐI TOPLA BİRLİKTE ÇİZGİDE DURMALIDIR. VURUŐ YAPARKEN GERİ ADIM ATAMAZ. TOPUN YANINDA DURAN AYAĐIYLA PENALTI KULLANIR.
- DURAN AYAK YERİNDEN KIMILDAMAZ.
- KALECİ PENALTIYI KURTARIRKEN ÖNE DOĐRU ADIM ATMAZ. YALNIZCA SAĐA VE SOLA YÖNELİR.

8.KALECİ

- EĐER KALECİ TOPU CEZA SAHASI DIŐINDA TOPA ELLE MÜDAHALE EDERSE CEZASI SARI KARTTIR.
- KALECİ GERİ PASI ELİNE ALIRSA CEZASI SARI KART VE SERBEST VURUŐ VERİLİR.
- TOP DIŐARI ÇIKTIĐINDA KALECİ TOPU GERİ OYUNA SOKMAK İÇİN ELİ İLE BOWLING USULÜ BEL HİZADINDA VE AŐAĐISINDA ATAR.
- EĐER BEL HİZASINDA TOPU OYUNA SOKARSA POZİSYON TEKRAR EDİLİR.
- KALECİ PENALTIYI KURTARIRKEN ÖNE DOĐRU ADIM ATMAZ. YALNIZCA SAĐA VE SOLA YÖNELİR.

9.HAKEM

- HAKEMİN KARARI EN SON KARARDIR.
- HAKEM MAÇ İÇERİSİNDE AGRESİF DAVRANIŐLARINDAN DOLAYI OYUNCU, KOÇ VEYA İDARECİLERİ MAÇTAN İHRAÇ ETME HAKKINA SAHİPTİR.
- HAKEM DURAN SÜREYİ TUTUYOR OLACAKTIR. SAKATLIK VB. KONULARLA ALAKALI OLARAK. BU SÜREYİ MAÇIN SONUNA EKİYOR OLACAKTIR.

10. SARI KART

- SARI KART GÖREN SPORCU 3 DAKİKA SÜRE İLE OYUNUN DIŐINDA KALIR. TAKIMI BU SÜRE ZARFINDA 4 KİŐİ MÜCADELEYE DEVAM EDER.
- SARI KART SÜRECİNDE RAKİP TAKIM GOL ATMASI DURUMUNDA, SÜRESİ BİTMESE DE CEZALI SPORCU OYUNA HEMEN GERİ DÖNER.
- SPORCU 2 SARI KART GÖRÜRSE OYUN DIŐINDA KALIR

11.KIRMIZI KART

- KIRMIZI KART GÖREN SPORCU DERHAL SAHAYI TERK ETMEK ZORUNDANDIR.
- KIRMIZI KART GÖREN TAKIM MAÇI 4 KİŐİ SÜRDÜRMEK ZORUNDADIR.
- KIRMIZI KART GÖREN SPORCU 1 MAÇ CEZA ALIR.
- MAÇTA AYNI TAKIMDAN 2 KIRMIZI KART GÖRÜLÜRSE MAÇ 3-0 RAKİP TAKIMIN LEHİNE SONUÇLANIR. EĐER RAKİP TAKIM 3'DEN DAHA BÜYÜK BİR FARKLA GALİP DURUMDA İSE MAÇ O ANKI SKORLA SONUCA BAĐLANIR.